**Проект «Веб-система для организации брони в развлекательных учреждениях»**

**Введение.**

Цель данного проекта – создать удобную, мощную и универсальную веб-систему, которая позволила бы значительно упростить взаимодействие пользователей с различными общественными заведениями такими, как кинотеатры, рестораны или кафе, развлекательными центрами и т.д. В результате на выходе планируется получить программный продукт, с интуитивно понятным интерфейсом, рассчитанным на пользователя с минимальными навыками работы с ПК, и с широким функционалом, включающим следующие аспекты:

1. Фильтр с возможностью сортировки, для быстрого поиска нужной организации (по городу, типу, цене и т.п.)
2. Автоматическое обновление информации о наличии свободных ресурсов (мест, билетов и т.п.)
3. Возможность предоплаты брони с помощью банковской карты, мобильного телефона или Интернет-кошелька
4. Возможность оставить отзыв о заведении
5. Система рейтинга для заведений

Предполагаемый срок реализации проекта - 6 месяцев.

Бюджет - 1 млн руб.

**Организация выполнения**

Для выполнения проекта необходимо привлечь следующих специалистов:

1. Руководитель проекта.

Требования: опыт в организации работы над программным продуктом более 1 года или бывший руководителем хотя бы в одном завершенном крупном проекте.

1. Три веб-программиста

Требования: Хорошее знание PHP, MySQL

1. Пиарщик: Необходимое лицо для продвижения проекта, ответственное за предоставление информации о данном ПП целевым учреждениям.

Требования : Коммуникабельность, умение правильно преподнести информацию потенциальным клиентам.

1. Дизайнер.

Требования: креативность, хороший вкус, знание JS, FLASH, Photoshop, 3ds Max

1. Тестировщик.

Требования: аналитические способности, наблюдательность, внимательность к деталям, аккуратность. Желателен опыт работы.

**Возможные риски**

1. Прекращение финансирования
2. Возможна низкая заинтересованность клиентов в использовании данного ПП
3. Проблемы с аппаратным обеспечением (выход из строя ПК, прекращение доступа к Интернету и т.п.)
4. Болезнь участников проекта

**Необходимые ресурсы**

Аппаратное обеспечение:

1. 7 ПК достаточной мощности
2. Доступ к сети Интернет
3. Сервер nginx

Платное программное обеспечение:

1. Adobe Photoshop CS5
2. Autodesk 3DSMax 2009

**Основные этапы**

Этап 1: Знакомство с существующими, более мелкими системами. Разбор недостатков и преимуществ. Уточнение концепции данного ПП.

Этап 2: Разработка дизайна и интерфейса.

Этап 3: Написание бета-версии системы. Настройка веб-сервера.

Этап 4: Формирование базы данных организаций. Тестирование бета-версии(4 недели)

Этап 5: Создание полной версии системы (3 недели)

Этап 6: Тестирование.(2 недели)

Этап 7: Доработка, исправление ошибок (2 недели)

Этап 8: Завершающее тестирование. Документирование. (1 неделя)

**Вехи.**

1. 5 недель : Проверка дизайна и интерфейса.
2. 10 недель: Готова демо-версия системы без базы данных.
3. 14 недель: Сформирована минимальная база данных организаций
4. 17 недель: В системе реализованы все функции, и она готова к тестированию с базой данных
5. 21 неделя: Исправлены все выявленные ошибки и недоработки
6. 22 неделя: Получен готовый проверенный и документированный ПП.

**График работ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № этапа | Срок | Участники |
| 1 | 3 недели | Все |
| 2 | 2 недели | Дизайнер, 2 веб-программиста |
| 3 | 5 недель | 3 веб-программиста |
| 4 | 4 недели | 1 программист, тестировщик, пиарщик |
| 5 | 3 недели | 3 программиста, тестировщик |
| 6 | 2 недели | тестировщик |
| 7 | 2 недели | Программисты, тестировщик |
| 8 | 1 неделя | Программисты, тестировщик |

**Порядок и график предоставление отчетов**

Участники отчитываются о проделанной работе каждый день на общем собрании участников проекта.